



에이치비IT



# 디지털 선도학교 교실혁명 교육 플랫폼



충청북도 교육청 연구학교 우수 수업발표 선정  
한국과학창의재단 디지털새싹 AI기반 학습 멘토링 플랫폼 선정  
한국교육콘텐츠 플랫폼 프랑스 한글학교 MOU체결



CLASS LINK

**가상학교  
클래스링크**

현실세계에서  
메타버스로  
또 하나의 교육공간



클래스링크 수업사례  
metaclasslink.com



**잉글리쉬캐슬**

즐거운 G러닝  
영어학습  
인공지능 파장인식AI



잉글리쉬캐슬 수업사례  
englishcastle.co.kr

CHECKBADA

**자동채점AI  
체크바다**

전과목 과제, 시험  
및 평가 종이복사 없는  
자동채점AI



체크바다 수업사례  
checkbada.com



**세종파닉스AI**

영어읽기 파닉스의  
새 지침서



세종파닉스AI 수업사례  
sjphonics.com



**세종한글학교**

게임처럼 배우는  
즐거운 한국어  
학습 지침서



세종한글학교 수업사례



CLASS LINK

**클래스링크VR**

미래형 학습을  
선도하는 몰입형  
VR 교육 플랫폼



VR 수업사례



# 에이치비IT

## 2023

- 2023.07.14 2023 인공지능(AI)학습 플랫폼 매칭데이(강원)
- 2023.09.21~23 에듀테크코리아페어
- 2023.10.16~18 코리아메타페스티벌(KMF)행사
- 2023.12.06~07 경남그린스마트 미래학교 박람회
- 2023.12.09 전남 에듀테크 박람회



## 2024

- 2024.01.17~19 제21회 대한민국 교육박람회(구글파트너 협약 부스참석)
- 2024.02.14 2024 디지털 기반 교육혁신 선도학교 워크숍 매칭데이(서울)
- 2024.02.22~02.23 2024 인공지능AI 학습 플랫폼 매칭데이(강원)
- 2024.02.23 디지털교육 Meet Up Day(대전)
- 2024.03.01~12.31 충북 디지털 기반 혁신 연구학교 백서 효과성 실증
- 2024.05.21~05.22 2024 제1회 K-에듀테크 가상미래교육박람회
- 2024.05.29~06.02 대한민국 글로벌 미래교육박람회
- 2024.07.01~07.02 전남 AI디지털교과서 학교 관리자 워크숍
- 2024.07.15~07.16 2024 제2회K-에듀테크 가상미래교육박람회
- 2024.08.08~08.10 에듀플러스워크 미래교육박람회
- 2024.09.01~12.31 창의과학재단 AI디지털새싹 클래스링크 선정 및 서비스
- 2024.10.07~10.08 2024 제3회K-에듀테크 가상미래교육박람회
- 2024.11.01~11.02 광주광역시교육청 2024 AI광주 미래교육박람회
- 2024.12.05~12.06 디지털기반 교육혁신 콘퍼런스(충북)



## 2025

- 2025.04~2026.12 수원교육지원청 교육활동 침해행위 예방교육 콘텐츠 개발 및 서비스



## 2026

- 2026.01~2026.02 과학기술통신부 인공지능 윤리 교재 콘텐츠 탑재

### 주소

(서울)서울특별시 금천구 디지털로 9길 99, 406호(가산동, 스타밸리)

TEL) 02-921-1110 FAX)0504-387-1875

(이천) 경기도 이천시 이섭대천로 1334 3층

TEL) 010-8076-4199(영업) FAX)031-634-4745

### 회사 홈페이지

[www.hbedunwork.com](http://www.hbedunwork.com)





metaclasslink.com

# 가상학교 클래스링크

## 자기주도적 참여형 가상학교 체험형 융합 수업

### 콘텐츠 모델

1. 가상학교 클래스링크
2. AI윤리·디지털 시민성교육

### 초간단 수업 설계 준비

#### 1. 자료등록

동영상, 문서, 이미지, 유튜브, 퀴즈 등 다양한 자료를 만들 수 있음



#### 2. 교실월드 수업자료배치 및 불러오기



#### 3. 다양한 월드 자기주도 NPC 미션 수업설계



#### 4. 수업 준비 완료!



### 인공지능 보이스 탑재 NPC 보조 선생님



선생님의 반복되는 설명은 보조 선생님을 만들어 운영할 수 있어요. 또한 자주 묻는 질문 대답해 주기, 개념 확인 퀴즈 내기 등을 NPC에게 맡겨 보세요.

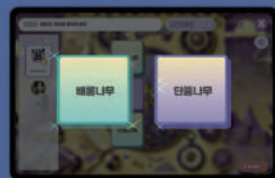
### 띠빙고 게임으로 학습도 놀이처럼 신나게!

모든 과목에 활용 가능하고, 경쟁과 협력으로 수업 몰입도 UP! 학습 내용 복습과 어휘력 강화할 수 있습니다. 단어를 찾고, 빙고를 외치며, 승리의 기쁨을 느껴보세요! 띠빙고, 배우면서 즐기는 가장 쉬운 방법! 지금 수업에 도입해보세요!

#### 띠빙고 카드준비



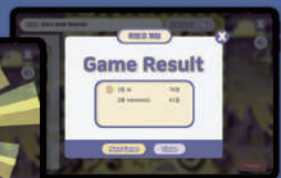
#### 띠빙고 게임 진행중



#### 띠빙고 카드 선택



#### 빙고 성공!



#### 게임 결과창

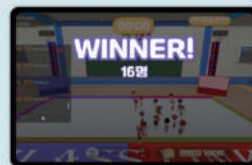
### 체육관 OX퀴즈, 수업을 더 재미있고 효과적으로!

선생님은 OX퀴즈를 활용해 수업 내용을 복습하거나 학생들의 이해도를 빠르게 파악할 수 있습니다. 가상 미래 교육 박람회에서도 선생님들이 직접 체험한 OX퀴즈, 이제 클래스링크에서 손쉽게 사용할 수 있습니다!



#### 수업을 더 생동감있게!

OX퀴즈, 객관식 문제, 주관식 문제까지 다양한 유형으로 수업을 더 생동감 있게 진행하세요.



#### 집중력과 참여도 UP!

학생들의 집중력과 참여도를 높이고, 재미있는 수업 분위기를 만드세요.



#### 학습 성과 UP!

수업 중 퀴즈를 활용해 즉각적인 피드백을 제공하고 학습 성과를 높일 수 있습니다.



소개 영상



캠퍼스 투어



교실월드 퀴즈 시디지털새싹 수업사례







metaclasslink.com

# 클래스링크 예방교육솔루션

교육활동 보호로, 모두가 존중받는 학교를 함께 만들어가요

## 교육활동 침해유형 14종 - 절대 이런 행동을 해서는 안 됩니다!



이미지 자료출처 : 수원교육지원 교육활동보호 리플렛

### 제품 3종

- 제품 1. 클래스링크 예방교육솔루션
- 제품 2. 클래스링크 예방교육솔루션 S
- 제품 3. 클래스링크 예방교육솔루션 P

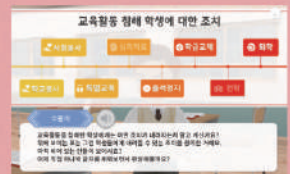
## 교육 활동 침해 간접 체험



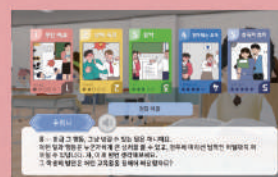
교육활동 침해1



교육활동 침해2



교육활동 침해3



교원보호위원회







www.englishcastle.co.kr

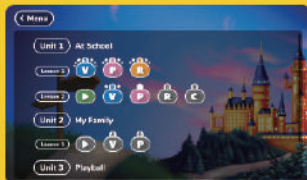
# 잉글리쉬 캐슬

교과서 연동 학습과 게임요소로 영어 실력을 키우는 플랫폼

잉글리쉬캐슬로 교과서 연동 학습과 게이미피케이션(게임요소)을 통해 학생들이 스스로 영어 실력을 키울 수 있습니다! **영작 콘테스트**와 **다양한 학습 모듈**로 재미있게 배우며, 협력심까지 길러주는 **혁신적인 영어 학습 플랫폼**을 경험하세요.



잉글리쉬캐슬 도입



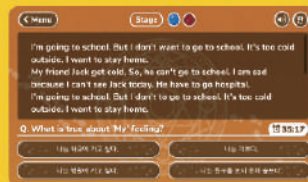
문법 패턴 학습



듣기, 문장 읽기, 웨도잉



문장 완성(영작) 학습 및 리딩 학습

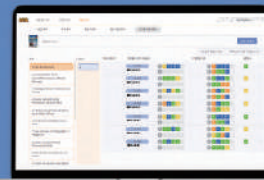


- 1 각 콘텐츠 특성에 맞춘 학습 모듈 설계
- 2 부족한 영역을 즐겁게 반복하여 습득하는 미션 수행
- 3 끊임없는 상호작용으로 학습 동기부여 및 지속 가능

## G-Learning / AI 프로그램

- 1 **과학적/통합적 영어**  
언어 습득 및 발달과정을 토대로 읽기, 쓰기, 말하기, 듣기를 균형 있고 재미있게 습득
- 2 **영어 노출 극대화**  
제한된 시간에 교육기관에서만 하던 영어학습을 PC, 태블릿, 휴대폰으로 언제 어디서든 학습 가능
- 3 **실용적 영어**  
시험만을 위한 영어가 아닌 의사소통을 가능하게하며 배운 내용에 대한 성취를 느낄 수 있는 학습 배틀 가능
- 4 **엄선된 교재와 커리큘럼**  
우수한 퀄리티로 인정받고 있는 유명 교재사와 우수한 커리큘럼의 구성, 교과서 콘텐츠 탑재

## 선생님 업무는 초간소화 학생들의 즐거움과 실력은 최극대화



학습 리포트 페이지



교재 편집 기능 페이지

캠캠 선생님도 5분 배워  
바로 사용하는 관리자 페이지

## 잉글리쉬 캐슬의 미래지향 언어교육



학습 모듈



가상대화 모듈



게이미피케이션



교과 연동



메타버스  
클래스링크 연동



VR현실 모듈  
(예정)



소개 영상



학습모듈 설명



선생님 관리자 설명



수업 사례

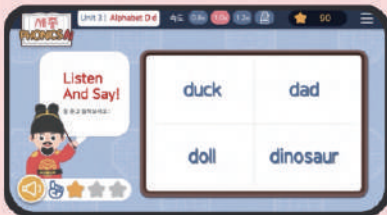


영어 읽기가 어려운 학생도 한 학기면 자신감을 갖고 읽을 수 있습니다! 읽기 실력을 키우고, 수업 참여도를 높여주는 혁신적 학습 플랫폼입니다.

### 세종파닉스 AI - 듣기연습



### 세종파닉스 AI - 말하기 연습



“세종대왕님이 계셨다면 글로벌 시대에 맞게 영어도 쉽게 읽고 쓰게 하셨을 것이다.”

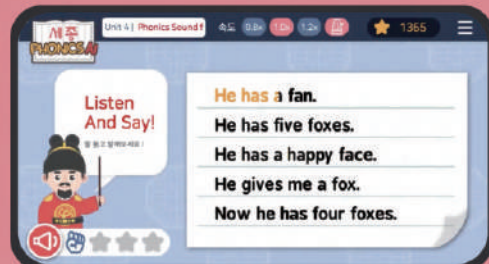
인공지능  
파닉스

한국형  
파닉스

말 못하는  
파닉스

읽기되는  
파닉스

즐거워  
파닉스



소개 영상



수업사례



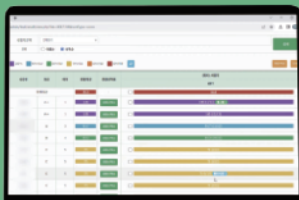
# 자동채점AI 체크바다

자동채점으로 업무는 줄이고, 학습 효율은 높이는 필수 에듀테크!

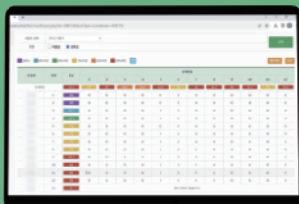
선생님의 종이 과제, 시험 및 평가를 디지털로 올리는 플랫폼

복사보다 빠르게, 시험지 등록 가능하고 국어, 영어, 수학, 사회, 과학도! 전 과목 모두 가능한 체크바다  
체크바다는 2024년 **디지털 선도학교**, 특히 **중·고등학교**에서 가장 많이 선택한 플랫폼으로, 선생님들의  
업무 부담을 획기적으로 줄이고, 학생들의 학습 효율을 극대화하는 **자동채점 솔루션**입니다.

## 효율적인 학생 성적 관리

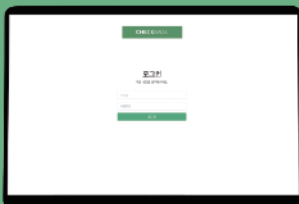


성적 결과 보기



항목별 정답률 분석

## 다양한 디바이스 사용



PC로 시험 보기



모바일로 시험 보기



### ① 시험지 등록

선생님은 문제들을 추가하고, 문항의 유형, 배점, 정답 등을 설정할 수 있습니다.



### ② 시험지 지급

선생님이 등록한 시험지를 학생들에게 배포합니다. 또한 선생님은 시험을 클릭 한두 번으로 학교 간 공유할 수 있습니다.



### ③ 시험지 풀기

학생들은 체크 바다 플랫폼에 접속하여 할당된 시험을 웹 또는 모바일로 시험에 응시할 수 있습니다.



### ④ 자동채점

체크바다는 주관식, 객관식, 다지선다형의 다양한 문제 유형을 지원하며 학생들이 시험을 제출하면 체크바다의 AI 시스템이 자동으로 답안을 채점합니다.

## 체크바다로 완전히 달라집니다!

- ✓ 선생님이 기존 한글/PDF 시험지를 손쉽게 그림파일전환  
체크바다에 업로드
- ✓ 버튼 몇 번 클릭으로 **학생들에게 즉시 배포**
- ✓ 학생들은 **학교 지급 태블릿, PC, 휴대폰**으로 시험 응시
- ✓ 자동채점 후 **실시간 분석 제공**
- ✓ 학생별 맞춤형 학습 데이터 저장

이제 종이 출력도, 채점도, 엑셀 입력도 필요 없습니다.  
선생님들은 업무 부담을 대폭 줄일 수 있고, 학생들은 더욱  
빠르고 효율적으로 학습 성취도를 확인할 수 있습니다.



체크바다 홈페이지



수업 사례



받아쓰기부터 문장 완성까지, 한국어 실력 30일만에 기초 한국어 완성!

"세종대왕께서 꿈꾸셨던 세상,  
모든 사람이 쉽게 읽고 쓰는  
한글로 오늘의 글로벌 시대를  
연결합니다."

### 단계별 맞춤형 학습 STEP



모음



자음



기본  
글자



받아  
쓰기



### STEP1. 단어공부



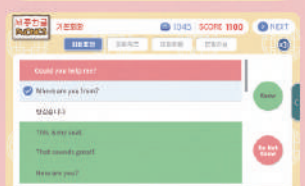
### STEP2. 단어퀴즈



### STEP3. 단어매칭



### STEP1. 회화/문법공부



### STEP2. 회화/문법퀴즈



### STEP3. 회화/문법매칭



### STEP4. 문장완성





# 클래스링크 VR

## 가상현실에서 배우는 실감형 학습의 새로운 세계

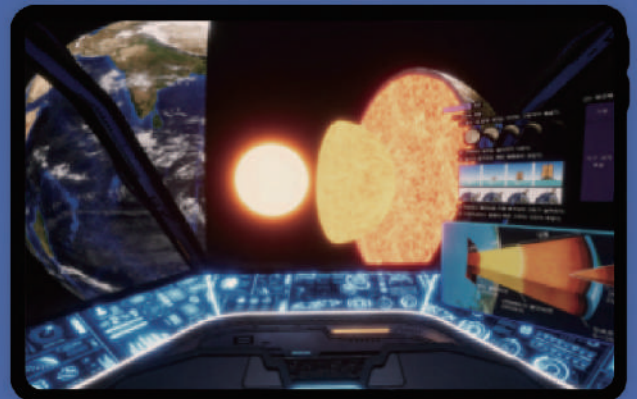
환경 보호, 과학 탐구, 직업 실습 등 다양한 주제에 맞춘 콘텐츠로 구성되어 있으며, 교사와 학생 모두에게 몰입감 넘치는 학습 도구를 제공하여 더 나은 교육 결과를 도출합니다. 클래스링크 VR과 함께 미래를 배우고, 경험하고, 연결하세요! 가상세계와 융합한 새로운 학습경험을 통한 교실 혁명 수업을 진행해보세요.

### 기후 변화 및 환경 관련 VR 콘텐츠



기후 변화 및 환경 관련 VR 콘텐츠는 학생들이 가상현실을 통해 지구 환경의 변화를 직접 체험하며, **환경 보호의 중요성을 실감**할 수 있게 합니다. **탄소 배출 감소와 지속 가능한 에너지 선택** 등 참여형 학습을 통해 문제 해결 능력을 키우고, 행동의 중요성을 깨닫게 합니다.

### 우주탐험 VR 콘텐츠



학생들은 행성의 표면, 대기, 크기, 궤도 등을 직접 관찰하며, 우주의 신비를 손끝에서 느끼며 배울 수 있습니다. 호기심을 자극하고 **과학적 사고**를 키우며, 상상력을 확장하는 **우주 과학 교육의 혁신적 도구**입니다.

교과 연계 학습 VR 콘텐츠는 **XR 메타버스교사협회**의 현직 교사들이 직접 기획에 참여하고 있습니다.



# 충청북도 디지털 기반 교육혁신 연구학교 백서





